



Figur Kinnan DeSoel	Grad	6
Spieler Lorenz		



ohne Bonus

87	St	76	Au	13	Res. Geist	13	Abwehr	pp
90	Gs	27	PA	15	Res. Körper	14	Zaubern	pp
91	Gw	92	Sb	13	Res. Umgeb.			
95	Ko	50	Wk				Dweomer/Wunder Zauberlieder	pp
57	In	77	GiT		Göttliche Gnade	16	LP-Maximum	
81	Zt	24	B	2	Schicksalsgnade	36	AP-Maximum	

Persönlicher Bonus für:			
6	Ausdauer	2	Zaubern
4	Schaden	1	Res.Geist
1	Angriff	1	Res.Körper
1	Abwehr	1	Res. Umgeb.

Rasse	Mensch
Klasse	Ordenskrieger
Stand	Volk
Heimat	Alba
Beruf	Sattler
Glaube	Xan

Spezialisierung	Langschwert
Händigkeit	Rechts
Geburtsdatum	25.01.03
Alter	21
Größe	1,80 m
Gewicht	80 kg
Gestalt	mittelgroß / normal

Besondere Merkmale	
Blond, helle Haut, Sonnentattoo auf der Brust, gepflegtes äußeres, grüne Augen, auffallend jung	
Ehrenbürger von Byrnes Creek Held in Bab El-Ababil	

Fertigkeiten		PP
Sehen	+ 8	
Hören	+ 8	
Riechen	+ 10	
Schmecken	+ 8	
Tasten	+ 8	
Sechster Sinn	+ 3	
Athletik	+ 5	
Balancieren	+ 11	
Beschatten	+ 7	
Fallen entdecken	+ 5	1
Fallenmechanik	+ 5	
Fallen stellen	+ 5	
Geländelauf	+ 12	
Kampf in Schlachtreihe	+ 4	
Kampf zu Pferd	+ 11	
Klettern	+ 11	
Menschenkenntnis	+ 5	1
Meucheln	+ 7	
Reiten	+ 15	
Rudern	+ 11	
Schlittenfahren	+ 11	
Schwimmen	+ 15	
Seilkunst	+ 10	
Springen	+ 11	

Fertigkeiten		PP
Überleben: Wüste	+ 6	

Sprachen	Sprechen	PP	Lesen/ Schreiber	PP
Albisch	+ 14		+ 12	
Comentang	+ 10		+ 10	
Neu-Valinga	+ 12			
Scharidisch	+ 8			

Ungelernte Fähigkeiten	
Akrobatik +8 (Gw61)	Schlösser öffnen +0 (Gs61)
Balancieren +8 (Gw61)	Schwimmen +3 (Gw11)
Baukunde +0 (In31)	Sehkunst +4 (Gs61)
Bereitsamkeit +3 (pA61)	Singen +4 (pA31)
Beschatten +3 (Gw61)	Springen +8 (St31)
Erzählen +4 (In31)	Spurenlesen +0 (In31)
Fallenstellen +1 (Gs31)	Stenien +3 (Gs61)
Fallenmechanik +0 (Gs61)	Suchen +3 (In31)
Fangen +8 (Gs31)	Tanzen +8 (Gw31)
Geneimem.Öffnen +1 (In31)	Tarnen +3 (Gw31)
Geländelauf +8 (Gw31)	Lauchen +9 (Ko61)
Kampftaktik +5 (pA61)	Tierkunde +0 (In61)
Klettern +8 (St31)	Trinken +(Ko/10) (Ko 01)
Landeskunde +8 (In31)	Überleben +6 (In21)
Menschenkenntn. +3 (In31)	Verbergen +3 (In61)
Meucheln +0/+6 (Gs61)	Vertunnen +3 (pA61)
Naturkunde +0 (In61)	Vernoren +3 (pA61)
Pflanzenkunde +0 (In61)	Verkleiden +5 (Gs31)
Reiten +5 (Gw21)	Wagenlenken +3 (Gs21)
Rudern +3 (St21)	Wahrnehmung +2 (In61)
Sagenkunde +0 (In61)	Werfen +4 (Gs21)
Schleichen +3 (Gw61)	Winden +0 (Gw61)
Schlittenfahren +3 (Gs21)	Zauberkunde +0 (In61)



Figur Kinnan DeSoel	Grad	6
Spieler Lorenz		



Anz.	Waffe / Kampfarm	EW	Schaden	Nah	Mittel	Fern	Gewicht	Länge	Wo getragen	Besonderes	
1	Langschwert	+ 11	1W6+5	-----	-----	-----	2,5 kg	1,0 m	Pferd	Silber	
1	Anderthalbhänder	+ 6	1W6+6	-----	-----	-----	4,0 kg	1,2 m	Pferd		
1	Bogen	+ 10	1W6	-30	-100	-180	0,6 kg	0,6 m	Pferd	Silber	
1	Langschwert	+ 11	1W6+5	-----	-----	-----	2,5 kg	1,0 m	Scheide	Fiammenschwert Abw. 1 *(+2/+2) (Ark 2549)	
1	Langschwert	+ 11	1W6+5	-----	-----	-----	2,5 kg	1,0 m	Pferd		
							0,0 kg	0,0 m			
							0,0 kg	0,0 m			
							0,0 kg	0,0 m			
							0,0 kg	0,0 m			
							0,0 kg	0,0 m			
							0,0 kg	0,0 m			
							0,0 kg	0,0 m			
1	Schild, kleiner	+ 2	----	-----	-----	-----	2,0 kg	2,0 m			
EW Abzug durch Rüstung		0	Gesamtgewicht				14,1 kg				

Waffenfertigkeiten		PP
Raufen (1W6)	+ 9	
Langschwert	+ 10	2
Anderthalbhänder	+ 5	
Bogen	+ 9	
Dolch	+ 4	

LP	16					
AP	36					

Rüstung					
Rüstungsklasse	KR	-3	Ohne Rüstung	Mit Rüstung	
Abwehr ohne Verteidigungswaffe			+ 14	+ 13	
Abwehr mit Kleiner Schild			+ 16	+ 15	
Abwehr mit			+ 14	+ 13	
Abwehr mit			+ 14	+ 13	
Abwehr mit			+ 14	+ 13	
Abwehr mit			+ 14	+ 13	
Veränderte Werte durch Rüstung	Angr.Bonus	1 B	24		
	Abw.Bonus	0 GW	91		

Notizen

Grundkenntnisse		
Stichwaffen	<input checked="" type="checkbox"/>	Wurfspieße
Einhandschwerter	<input checked="" type="checkbox"/>	Wurfmesser
Einhandschlagwaffen	<input type="checkbox"/>	Stielwurfaffen
Spießwaffen	<input type="checkbox"/>	Wurfpfeil
Zweihandschwerter	<input checked="" type="checkbox"/>	Wurfscheiben
Zweihandschlagw.	<input type="checkbox"/>	Werfen
Stangenwaffen	<input type="checkbox"/>	Fesselwaffen
Kettenwaffen	<input type="checkbox"/>	Armbrüste
Kampf ohne Waffen	<input type="checkbox"/>	Bögen
Zauberstäbe	<input type="checkbox"/>	Schleudern
Kampfstab	<input type="checkbox"/>	Blasrohr
Peitsche	<input type="checkbox"/>	Schilde
Garotte	<input type="checkbox"/>	Parierwaffen

Verteidigungswaffen		PP
Kleiner Schild	+ 2	

Kampffertigkeiten		PP
Kampf in Schlachtreihe	+ 4	
Kampf zu Pferd	+ 11	

Persönliche Lasten in kg	Abzüge auf B durch Überlast	
Normallast	20 kg	Von 1 bis 4 kg
Höchstlast	75 kg	Von 5 bis 8 kg
Schublast	150 kg	Von 9 bis 20 kg







Figur Kinnan DeSoel	Grad	6
Spieler Lorenz		



#### Herkunft

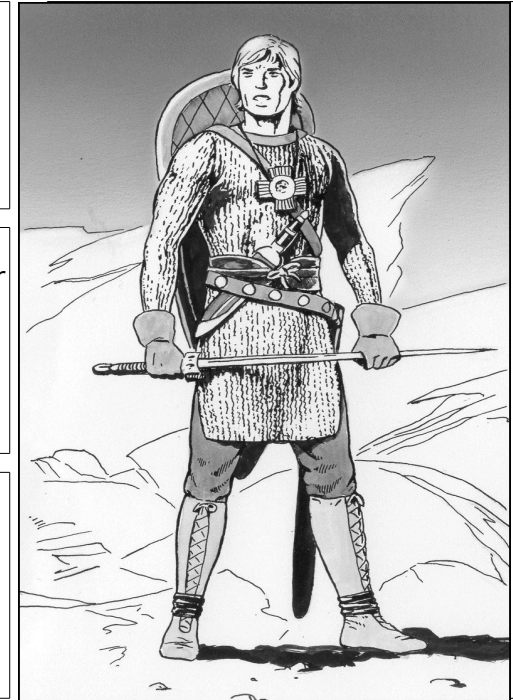
Kinnan wurde als Sohn armer aber freier Bauern geboren.

#### Jugend und Kindheit

Er wuchs in bescheidenen Verhältnissen auf und war ein ruhiger netter aber unscheinbarer Junge. Damit er es mal besser haben sollte gaben in seine Eltern im Alter von 14 Jahren in der nächsten Stadt in ein Xan-Kloster. Im Kloster wurde er von Keron DeSoel unter die Fittiche genommen und zum Sattler und Kämpfer ausgebildet. Kinnan stellte sich so gut an, dass er schon mit 17 die ersten Aufträge des Klosters übernahm und den Glauben Xans in Alba verteidigte.

#### Motivation

Kinnan lebt seit dem für seinen Orden und für seinen Glauben an Xan. Er versucht die Aufträge seines Ordens gewissenhaft auszuführen. Seine Eltern unterstützt er regelmäßig mit etwas Gold. Wichtig für ihn sind außerdem seine Freunde. Er ist auch jederzeit bereit die Schwachen zu unterstützen und ihnen bei ihren Problemen zu helfen. Kinnan hat ein ausgeprägtes Sinn für Ordnung und Gerechtigkeit. Er steht hinter dem Gesetz und versucht es durchzusetzen.



#### Besondere Geschehnisse

In einem kleinen Ort in Alba (Byrnes Creek) ist er Ehrenbürger, weil er geholfen hat eine mysteriöse Mordserie aufzuklären. In El Ababil ist er ein offizieller Held weil er mit anderen das Aussterben der Stadt an einer seltsamen Krankheit verhindert hat.